

Mobile architecture e development

| | |
|--------|------------|
| CODICE | DT0003 |
| DURATA | 3 gg |
| PREZZO | 1.190,00 € |
| EXAM | |

DESCRIZIONE

La tecnologia mobile è diventata una componente integrante delle nostre vite e sta guidando le aspettative su come interagiamo con i nostri sistemi aziendali. Durante il corso verrà fatta un'overview su tutte le tecnologie disponibili per lo sviluppo mobile, come sviluppo nativo e sviluppo ibrido.

TARGET

Sviluppatori

PREREQUISITI

Non sono necessarie conoscenze pregresse, se non quelle di utilizzo base del computer

CONTENUTI

"

- Mobile e piattaforme: storia ed evoluzione
- Approcci alla UI
- Sketch
- Adobe Xd CC
- Approcci alla progettazione multiplatforma
- La piattaforma Android:
- L'evoluzione della piattaforma
- Da Java a Kotlin
- La user interface
- Servizi Rest
- Database Locali
- Autenticazione e sicurezza
- Esempi di Codice
- Play Store

- La piattaforma iOS
- Introduzione alla UI
- Il linguaggio
- Swift
- L'sdk Xcode
- Servizi Rest
- Database Locali
- Autenticazione e sicurezza
- Esempi di Codice
- Procedura di pubblicazione sulle store: certificati di sviluppo di distribuzione
- Approcci
- I/iido:
 - Considerazioni Generali
 - Apache Cordova
 - Ionic
 - Esempi di codice
 - React Native
 - Esempi di codice
- Xamarin:
 - il framework .NET Core
 - Esempi di Codice
 - Autenticazione e Sicurezza

"